Projet Intégrateur  
Les Stages

Table des matières

[Accueil 2](#_Toc441517110)

[Page d’accueil 2](#_Toc441517111)

[Inscription 2](#_Toc441517112)

[Connexion 2](#_Toc441517113)

# Accueil

## Page d’accueil

La page d’accueil doit fournir au utilisateur un accès rapide est simple. Ainsi, simplifié la page d’accueil, elle ne contiendra que trois éléments :

1. Message d’accueil qui doit permettre à l’utilisateur de comprendre l’intérêt du site.
2. Un bouton réserver à l’utilisateur voulant devenir des superviseurs. (Voir La section « Inscription »)
3. Pour finir, il y aura aussi une section permettant aux usagers possédant déjà un compte de se connecter dans leur section spécifique.

## Inscription

Comme pouvant être lu plus haut, la section inscription de l’accueil est réservée aux nouveaux superviseurs qui ne possèdent pas déjà un compte. Le bût de cette démarche est de ne pas dédoubler des fonctionnalités : Le Coordonnateur possédant le droit unique d’ajouter de nouveaux élèves.

Lors de l’inscription, le site web devra récupérer les informations les plus importantes et les stockées dans la base de données, dans la table « Superviseur », en ajoutant le fait que le compte sera inaccessible tant que le coordonnateur n’aura pas activé le compte.

Après l’inscription, une nouvelle occurrence dans la table « DemandeInscription » doit être crée et qui est relié à la nouvelle occurrence dans la table « Supervisseur ».

## Connexion

Dans cette section du programme, l’utilisateur doit entrez son pseudonyme et son mot de passe qui seront chercher dans la base de donnée, la table « Connexion ». Lorsqu’il aura trouvé l’occurrence unique, il ouvrira la page en conséquence.

Afin de facilité et normalisé la redirection de page, voici le code à suivre :

1. Stagiaire = 0
2. Superviseur = 1
3. Coordonnateur = 2

# Stagiaire

## Acceuil

Lors de l’ouverture de la page des stagiaires celui-ci devra voir tous les stages qu’il a la possibilité de consulté, plus, en entête, un lien vers la description du stage qui lui est attribuer. (L’option indisponible tant qu’aucun stage lui est attribuer).

Afin de simplifier la visibilité, il s’agira d’un tableau à deux dimensions, un nombre illimité de ligne, mais restreint en termes de colonne :

1. Nom de l’entreprise
2. Lieux du stage
3. Bouton permettant d’accéder à la page complète du stage.
4. Une liste déroulante pour afficher l’appréciation du milieu de stage. Celui-ci doit être entre 0 et 5, incluant « Non regarder ».

# Superviseur

## Accueil

Dans l’accueil du superviseur, celui-ci devra voir en priorité le projet qu’il a soumis au coordonnateur, dans un tableau deux dimensions :

1. Le nom du projet.
2. La date de la dernière modification.
3. L’état actuel de la demande de projet. (Attente, Accepter, Refuser)
4. Un bouton pour aller consulter la proposition de manière plus détaillé.

Dans un menu placer sur l’un des côté de la page, le superviseur pourra avoir accès à plusieurs autres options :

1. Accéder à la page pour créer de nouveau projet.
2. Accéder à la page qui permet de consulter tous les étudiants à superviser.

## Consultation stagiaire

Dans la consultation de stagiaire, le superviseur devra voir :

1. Nom et prénom du stagiaire.
2. Projet sur lequel il est affecté
3. Bouton permettant d’accéder au formulaire d’évaluation de l’élève qui devra se pré-remplir en partie avec les informations du stagiaire.

## Consultation de projet

Dans la consultation de projet, le superviseur devra pouvoir consulter toutes les informations du projet qu’il a proposé. Ces informations sont modifiables tant que le projet n’a pas été accepté.

Lors que le projet est refusé, une nouvelle section apparait dans le bas de l’écran, dans laquelle est écrite la raison du refus du projet.

De plus, par la similaire des pages, cette pages pourrait être utilisé lors de la création de nouveau projet.

En bas de la page devrait se trouver le bouton d’envoi. Après cette action, le message de refus sera effacé et le statut sera remis à « Attente ».

# Coordonnateur

## Accueil

Sur la page d’accueil du coordonnateur, celui-ci devra voir un tableau à deux dimensions sur lequel se trouveront les informations suivantes :

1. Le nom et prénom de toutes les personnes inscrites dans le système.
2. Le rôle qu’il occupe dans le système (Stagiaire, superviseur, coordonnateur)
3. Un bouton qui permet de modifier les comptes.
4. Un bouton permettant de supprimer les comptes.

De plus, l’accueil devra disposer d’un menu :

1. L’option d’ajouter des élèves ou des coordonnateurs.
2. Voir les demande d’activation de superviseur, dont le nombre doit s’afficher.
3. Voir les projets de stage, dont le nombre de nouvelle demande est affiché.
4. Voir les formulaires d’évaluation reçu.

## Stage

L’aspect graphique de cette partie sera très ressemblante à celle de l’accueil du superviseur, mis à part que le tri par défaut permettra d’afficher en priorité ceux qui sont en attente.

Lors de la consultation des demandes en attentes, le coordinateur ne pourra modifier le contenu du projet, mais pourra utiliser un bouton Accepter et Refuser. Accepter définira le projet comme valider. Si le projet est refusé, il sera alors demander de remplir une boite de texte pour décrire la raison du refus.

Par la suite, le coordonnateur ne pourra que consulter le projet de stage, sans pouvoir appliquer de modification à son contenu.

## Superviseur

Dans cette section, seulement les nouvelles demandes de superviseur seront affichées.

Le coordinateur devra pouvoir les consulter, puis accepter ou refuser sont adhésion dans le système. Si l’adhésion est refuser, l’occurrence du superviseur est supprimer de la base de données.

## Évaluation

L’affichage des évaluations permettra au coordonnateur de visualisé toutes les évaluations qu’il a reçu, grâce à un tableau en deux dimensions :

1. Le nom et prénom du stagiaire qui est relié à l’évaluation.
2. Le nom et prénom du superviseur.
3. Le nom de l’entreprise.
4. La date d’envoi de chaque évaluation.
5. Le lien vers la visualisation de l’évaluation.

## Modification

Dans la modification de compte usager, le coordinateur pourra modifier :

1. Nom d’usager
2. Mot de passe

# Base de donnée

## Stagiaire

Contient tous les stagiaires

1. Numero unique : int
2. Nom : string 25
3. Prenom : string 25
4. Numéro de téléphone : string 25

## Superviseur

Contient tous les superviseurs

1. Numero unique : int
2. Nom : string 25
3. Prenom : string 25
4. Activation : bool
5. Numéro de téléphone : string 25

## DemandeInscription

Contient temporairement les demandes pour les nouveaux superviseurs

1. Numéro relié : int

## Coordonnateur

Contient tous les coordonnateurs

1. Numero unique : int
2. Nom : string 25
3. Prenom : string 25
4. Numéro de téléphone : string 25

## Connexion

Contient les informations permettant à un individu de se connecter

Le Niveau de protection avec le Numéro relié permet de savoir quel usager se connecte

1. Niveau de protection : [0,1,2]
2. Numéro relié : int
3. Pseudonyme : 30 string
4. Passe : 30 string

## Projet

Contient toutes les informations sur un projet

1. Numero de projet : int
2. Etat : int ou string